

香海正覺蓮社佛教梁植偉中學
「設計與科技」教學進度 2018-2019

級別：中一 班別：F.1A - 1D
學習資料：設計與科技學科網頁（校本學習材料）
任教老師：潘冠球

實際教學總星期次數：13-15（上/下 學期）
每星期教節：2（每節 35 分鐘）

實際教學星期	最早開始日期	教學內容	設計作業製作	活動 / 堂課 / 家課	# 關注事項		完成星期			
					1	2	1A	1B	1C	1D
1	4/9 And 30/1	1. 本科介紹 a. 學科名稱 b. 學習內容 c. 設計作業 d. 學科網頁 2. 規則與安全 a. 設計與科技室規則 b. 走火警注意事項		1. a. 設計作業欣賞 b. 學科網頁 c. 圖書閱讀報告：設計/科技 d. 課堂總結 e. 參觀 DT 室 2. 影片：工場安全守則 3. 詞彙：Design and Technology, Design Project, Workshop Safety.	✓					
2	11/9 And 15/2	1. 繪圖技巧 a. 線條：作圖線，外形線 b. 徒手繪畫		1. a. 線條繪畫 b. 徒手繪畫 2. 詞彙：Construction Line, Outline, Freehand Sketching.						
3	18/9 And 22/2	1. 繪畫設計圖 a. 平面圖形：依圖尺寸，量度，目測 b. 註明尺寸：引線，尺寸線，箭咀		1. 平面圖形（需註明尺寸） 2. 詞彙：Plane Figure, Dimensioning.						

實際教學星期	最早開始日期	教學內容	設計作業製作	活動 / 堂課 / 家課	# 關注事項		完成星期			
					1	2	1A	1B	1C	1D
4	26/9 And 1/3	1. 設計作業：姓名牌 a. 作業指引 b. 設計圖 2. 繪圖比例 a. 原來尺寸，放大，縮小		1. 姓名牌設計圖：徒手繪畫 2. 詞彙：Project Guideline, Scale.	✓					
5	5/10 And 8/3	1. 設計作業：姓名牌 a. 設計圖：設計分析 b. 傳統繪圖，設計檔案，生產檔案（雷射切割機）		1. a. 傳統繪畫 b. CorelDRAW X3：設計及生產檔案 2. 詞彙：Name Plate Design, Production.	✓					
6	12/10 And 15/3	1. 材料 1 2. 工具及機械介紹 a. 鉛筆，鋼尺，直角尺，木工虎鉗，金工虎鉗，膠片勾刀，線鋸	1. 姓名牌 a. 派發材料（白楊夾板，亞膠力） b. 畫線 c. 開料	1. 專題研習：應用物料 2. 影片：勾刀，木工線鋸 3. 詞彙：Material, Hand tool, Machine.	✓					
7	19/10 And 27/3	1. 雷射切割 a. 原理 b. 生產操作	1. 姓名牌 a. 生產主板	1. 影片：雷射切割 2. 報刊文章短評：雷射切割 3. 詞彙：Laser, Engrave, Cutting.	✓					

實際教學星期	最早開始日期	教學內容	設計作業製作	活動 / 堂課 / 家課	# 關注事項		完成星期			
					1	2	1A	1B	1C	1D
8	26/10 And 3/4	1. 設計作業：通電遊戲 a. 作業指引 b. 設計圖	1. 姓名牌 a. 上色（鉛筆、廣告彩、木顏 色、*刻木電烙鐵）	1. 通電遊戲設計圖：徒手/傳統 2. 詞彙：Handle, Button, Buzzer	✓	✓				
9	2/11 And 24/4	1. 設計作業：通電遊戲 a. 設計圖：設計分析	1. 通電遊戲 a. 派發材料（底板，木腳，手 柄，銅線，開關，蜂鳴 器，電池盒，電線） b. 底板畫線及木腳鋸切	1. 詞彙：Copper, Electric Wire, Battery Case.	✓					
10	9/11 And 3/5	1. 接合方法：熱膠槍 2. 工具及機械介紹 a. 線鋸機，砂紙機，手鉗，機械虎 鉗，麻花鑽咀，平底鑽咀，鑽床	1. 姓名牌 a. 接上扣針 2. 通電遊戲 a. 底板鋸切及鑽孔（基本 5 個）	1. 影片：線鋸床，砂紙機，鑽床 2. 詞彙：Jigsaw Machine, Sanding Table, Drilling Machine.	✓	✓				
11	16/11 And 14/5	1. 工具及機械介紹 a. 組合鉗，平咀鉗，圓咀鉗，剪鉗	1. 通電遊戲 a. 底座接合（木腳、底板、 開關、蜂鳴器、電池盒） b. 屈曲銅線（2 條）	1. 詞彙：Combination Plier, Bending.	✓					

實際教學星期	最早開始日期	教學內容	設計作業製作	活動 / 堂課 / 家課	# 關注事項		完成星期			
					1	2	1A	1B	1C	1D
12	23/11 And 21/5	1. 電子元件：開關，蜂鳴器，電池盒 2. 接合方法：電烙鐵 3. *線路圖：斷路，閉合電路	1. 通電遊戲 a. 接駁（屈曲銅線，手柄，電子元件等等）	1. 詞彙：Circuit Diagram, Open/Close Circuit. 2. *線路圖：通電遊戲	✓	✓				
13	7/12 And 28/5	1. 課程與設計作業檢討 2. *英文詞彙 1 3. *分析與評鑑	1. 通電遊戲 a. 測試 b. *延伸設計	1. 設計作業：作品拍攝 2. 學習反思：全學年（上/下學期） 3. 檢討：問卷調查 4. 詞彙：Testing, Evaluation. 5. *互評：投選最喜愛「通電遊戲」	✓	✓				
14-15	14/12 And 4/6	1. 備用教節								

中一級每班將分成兩組，分別學習兩個科目：「設計與科技」和「家政」。安排以一個學期為一個學習單位。每組同學於上學期完結後，需轉往另一組別學習，即設計與科技 → 家政 或 家政 → 設計與科技。原則上，上下學期的教學內容基本相同。經統計後，本年度實際上課有 13-15 個星期（每星期上課 1 次，每次 2 課堂，共 70 分鐘）。各班的實際上課時間將有最大的 4 課堂差距。

2018-2019 學校關注事項：1. 培養主動學習，提升學與教效能。 2. 建立正向思維，推動感恩文化。

科主任： 潘冠球

日期： 15-7-2018