

設計作業：理想家居 Design Project: Dream Home

作業指引 Project Guideline



作業內容

	項目	簡介	使用軟件	檔案類型	備註
1	計劃書	介紹「你們」對一個理想家居的要求。	Microsoft Word	doc	1-2 頁，請用文字描述，並用圖片說明。必須附有平面圖則（附尺寸），詳列家具/組合的設置資訊。
2	2D 平面設計	從建牆開始，至繪畫房間，到最後設置家具的「平面圖」。	InteriCAD T3	koc	計劃「繪畫次序」，繪畫由「外牆到內牆」（注意房間規劃），然後門及窗的位置，最後設置家具。繪畫時要注意尺寸及電腦所預設的單位。

項目	簡介	使用軟件	檔案類型	備註	
3	3D 虛擬現實	由「平面圖」導出到「立體圖」，增加真實感覺。	InteriCAD T3	mrs	因應室內佈置，選擇不同的「模板 (Template)」，營造氣氛。
4	單張拍照	把「立體圖」「攝入鏡頭」；把 Dream Home 變得更美麗。	InteriCAD T3	jpg	從不同的位置 (最少 4 張)，進行單張拍照。此外，亦可轉換為手繪圖片 (彩現→手繪圖片輸出→確定 (.jpg))
5	動畫	以「主人」的身份，模擬進入「理想家居」，慢步觀賞。	InteriCAD T3	avi	設定移動路徑，圍繞 Dream Home 「行一趟」。完成的動畫會沒有聲音及文字。
6	電影	把多個「動畫」(各房間及客、飯廳等)有系統、有秩序地「連繫」起來。步驟： a. 擬定「*程序記事板 (Storyboard)」 b. 匯入所有相關檔案 c. 開始製作電影	Windows Movie Maker	wmv	完成的電影會附有聲音、文字及圖片，並可加入一些基本資料，例如：習作名稱，簡單介紹習作內容，房間名稱及描述，製作同學姓名等資料。
		*例如：歡迎光臨「Poon Sir」夢想之家 (文字) → house.jpg, (圖片) → 華麗的客廳 (文字) → 客廳 avi + 背景音樂 (聲音) → 典雅的主人房 (文字) → 主人房 avi + 背景音樂 (聲音) → → 多謝收看 (文字)			
7	*模型 (實體)	把「文字版及軟件版」的「構思」變成「小小的真實」。 a. 決定模型所採用的「一致」比例 (包括地面底板，牆身，門窗，家具等等)。 b. 為每部份 (包括地面底板，牆身，門窗，家具等) 選取製作所需的物料 (多種)；部份模型更可直接從購置獲得。 c. 製作工序：i. 地面底板，牆身 (開門，開窗等)，家具，擺設等；ii. 表面處理；iii. 組合；iv. 標示製作資料。			
8	*匯報	將「設計作業」以「活的形式」介紹	Microsoft PowerPoint	ppt	每小組有 10 分鐘 Showtime
9	*選舉	選出你最讚賞的「理想家居」			班內投票
10	*展覽	展出項目 1-9			地點：小食部

注意：請將所有檔案儲存在：分配的使用電腦 或 USB 手指 或 iCloud，方便組員於日後跟進。作品欣賞請參閱「設計與科技學科網頁」：

A. 認識 DT 科 → 6. 學生習作欣賞 → 2008-2009 年度中三級 → 設計作業：2. 理想家居：B. [Project 全透視](#)。