

博思創意

電腦應用及創意思維
是兒童邁向未來社會的必備
技能及條件。博思的創意課程，讓兒童
透過電腦作為平台，發揮創意思維、鍛鍊邏輯思考
及實踐科技應用。兒童在充滿趣味的學習過程中
將其創意實踐，除了獲得電腦應用上
的技能外，更能從中取得成功感，
確立個人自信。

LEGO®
機械人創作

Multimedia
多媒體創作

I am GAME Maker
電腦遊戲創作

兒童創意電腦課程

www.pigeoncity.com.hk

智能機械 及 數碼媒體 由我創 2012

Deadline: 25-5-2012 (數碼媒體由我創)

承蒙貴校一直以來的支持和參與，使歷屆『智能機械及數碼媒體由我創』活動得以成功推行。

『智能機械及數碼媒體由我創 2012』是一個著重於學生創意及潛能發揮的項目，目的是培養學生對科技設計的興趣，啟發學生邏輯思考，創意思維與解難能力的發展，讓學生可以利用數碼科技實踐自己的創意並塑造獨一無二的作品。項目將圍繞兩個大型學界比賽，包括『智能機械由我創 2012』及『數碼媒體由我創 2012』。

本年度由『創意動力教育協會』主辦及『香港科學館』協辦的『智能機械及數碼媒體由我創 2012』將於本月正式展開，現特致此函誠邀貴校參與比賽。

創意動力教育協會簡介

『創意動力教育協會』（以下簡稱『創意動力』）是香港註冊非牟利機構成立於二零一零年。創意動力是由社會上多位熱心於創意教育人士支持下組成。本會致力促進創意教育，培養學生的創意精神，增強學生的自我價值及鼓勵學生勇於創新。

活動簡介

『智能機械由我創』是一個著重即時解難的機械人設計、組裝及編程的活動專案。目的是為學生提供一個創作交流平台，透過比賽項目讓學生靈活運用有限資源、提昇即時應變能力、培養獨立思想能力及增強自信心，並同時加強創意思維及機械工程的概念。

『數碼媒體由我創』是一個多媒體創作比賽，著重於學生的創意和電腦技術的發揮，透過視像化的創作平台，即使中、小學生亦能輕鬆體驗開發電腦遊戲、數碼繪畫創作、2D 電腦動畫及 3D 電腦動畫的樂趣，親手創造別出心裁的作品。

本年度日程表如下：

| 日期 | 主題 | 地點 |
|---------------|---------------------------------|------------------------------|
| 09/03/2012(五) | 模擬作戰 I 至 VIII(攻略一) 工作坊正式展開 | 博思創意電腦培訓中心(太子) 樂高活動中心(中環) |
| 13/04/2012(五) | 模擬作戰 VIII 至 XVI(攻略二) 工作坊正式展開 | 博思創意電腦培訓中心(太子) 樂高活動中心(中環) |
| 12/05/2012(六) | 『智能機械由我創』決賽及頒獎典禮 | 香港科學館 |
| 25/05/2012(五) | 『數碼媒體由我創 2012』截稿日期 | |
| 29/06/2012(五) | 『數碼媒體由我創』決賽及頒獎典禮 | 香港科學館 |

隨函附上參賽表格供貴校作參考之用。如欲進一步了解智能機械及數碼媒體由我創 2012 比賽規則及其他詳情，請參閱大會網站 <http://www.cp.org.hk>。如有任何查詢，歡迎電郵至 kennethchan@pigeoncity.com.hk 與 Kenneth Chan 聯絡，謝謝！

敬祝
教安！

創意動力教育協會敬啟
2012 年 2 月 1 日

